

Blindefange

Alle på holdet deles ind i makkerpar.

Den ene er blind(får bind for øjnene), og den anden leder/styrer den blinde.

Der laves en firkant (ca. 10x10 m) af rebet, liggende på jorden.

De blinde går ind i firkanten, og de seende bliver udenfor.

De blinde må kun være inde i firkanten, og de seende må kun være udenfor.

Alle de blinde styres nu af deres makker, som dirigerer dem; ”højre”, ”venstre”, ”ligeud”...

Èt makkerpar vælges som fanger.

Altså, den blinde fanger styres af sin makker til at fange de andre blinde.

Det makkerpar som er fanger skal nu fange de andre.

Når man er fanget, tager man sit bind af øjnene og går uden for banen. Det gælder om at være den sidste som bliver fanget.

Hvis nogle af de blinde kommer udenfor firkanten/rebet, går de også ud til deres makker, som om de var fanget.

Herefter prøver andre makkerpar at være fangere, og der byttes så den seende bliver blind.

Find en ven

Alle har bind for øjnene. Man går rundt mellem hinanden, på et afgrænset område, forsigtig og HELT stille. Ingen må grine eller sige en lyd.

Når der er helt stille, og læreren siger til, skal man nu finde sig en person og mærke på vedkommendes hænder. Man tager sig god tid, og er HELT stille, så man ikke kan høre hvem det er.

Efter ca. ét minut, siger læreren at alle skal forlade sin makker, og begynde at gå rundt omkring igen, og lidt efter tager man bindet fra øjnene.

Nu skal man gå rundt og mærke på hinandens hænder, og derved finde sin makker igen.

Find et træ

Leges i skoven.

Man er i makkerpar.

Den ene er blind, med bind for øjnene. Makkeren fører den blinde af omveje, snørklede vej og sjove veje, ved at holde den blinde i hånden eller lade vedkommende have en hånd på sin skulder.

Den seende makker leder den blinde hen til et træ, som den blinde får lov at røre ved og føle på.

Derefter føres den blinde tilbage til startstedet.

Her tages bindet fra øjnene, og vedkommende skal nu prøve at finde det samme træ.

Find en sten

Find din sten – forskellige store sten lægges ud på et udvalgt område, parvis med 1 blind, bliver den blinde ført rundt i området og hen til en sten, som han mærker på, derefter tilbage evt. ad en anden rute, bandagen fjernes, og man skal nu finde den samme sten.

Hønemor

En rute markeres, 2 grupper med hver deres hønemor på tid på skift, kyllingerne har bind for øjnene, og holder fast i hinanden på række. Hønemor skal have dem til at følge ruten vha. hønellyde uden at røre ved dem.

Figurer i landskabet

I skal formå i fællesskab samlet kun at røre med nedenstående lemmer og på denne måde skabe sjove figurer:

- 15 fødder, 7 hænder på jorden
- 12 fødder, 8 hænder på jorden
- 12 fødder, 4 numser, 8 hænder på jorden
- 18 fødder, 14 hænder, 8 numser, 3 hoveder på jorden
- 6 fødder, 10 knæ, 5 numser, 8 hænder på jorden
- 5 fødder, 3 numser, 2 hænder, 1 hoved på jorden
- 10 hænder, 6 fødder, 1 numse, 2 hoveder på jorden

· 6 hoveder, 7 fødder, 13 hænder på jorden

(De voksne kan finde på flere:-)

Kammeratløft

Alle deltagere på holdet skal løftes fra det ene mærke til det andet.

Alle på holdet skal være med til at løfte mindst én gang.

Knude på rebet

Holdet deler sig i to grupper; hver gruppe tager fat i hver sin ende af rebet, og holder fast med begge hænder.

Nu må ingen slippe rebet.

Nu skal der bindes en knude midt på rebet.

Hvis nogen slipper rebet, startes forfra.

Sjippetov, stafet

Holdet står bag linjen.

10 – 20 m ude placeres en kegle el.lign.

Alle på holdet deler sig i makkerpar, som tager hinanden i hånden.

Nu løber første makkerpar hen til keglen, tager sjippetovet og løber tilbage, mens de holder i hver sin ende af sjippetovet.

De skal nu sænke sjippetovet så det bliver ført under hele resten af holdet, mens de hopper over rebet når det kommer til dem.

Dernæst fører makkerparret sjippetovet hen over hele holdet og løber tilbage til keglen og ligger sjippetovet igen.

Når de er kommet tilbage til holdet, løber næste makkerpar og gentager proceduren.

Alle mand, stafet

Den første deltager løber ud til keglen, rundt og tilbage, hvor han tager næste deltager i hånden og de løber begge ned til keglen og rundt og tilbage, hvor tredje deltager tages i hånden og proceduren gentages nu indtil alle deltagere er kommet med rundt i en stor gruppe holdende hinanden i hænderne.

Når alle igen er over stregen, er holdet i mål.

Find selv på flere stafetter☺

Hulahopring

Alle deltagere på holdet tager hinanden i hænderne, og danner nu en rundkreds.

Ingen må slippe!

En af deltagerne har hulahopringen på armen.

Den første i rækken starter nu med at komme gennem hulahopringen, og derefter skal alle i kæden gennem ringen.

Pressenning

Hele holdet står på en pressenning, og skal nu vende den om uden at nogen rører jorden.

Mælkekasser

Stå på én kasse:

Der placeres én kasse på jorden (brug evt en træstub i stedet), og så mange som muligt fra holdet skal stå på kassen, uden at røre jorden, i min. 10 sek.

Kryds floden:

Hele holdet skal komme fra A til B, altså krydse floden, uden at falde i vandet/røre jorden. De må kun bruge mælkekasser.

Alle på holdet, og mælkekasserne, skal med over.

Hvor få kasser kan holdet bruge til at komme over..?

Hjernevrider

Peter er tre gange så gammel som sin søster. Om fire år er han dobbelt så gammel som sin hun. Hvor gammel er Peter nu?

16 år, 10 år, 12 år, 8 år, 9 år.

Dorte havde en dåse med småkager. Efter at have spist én, gav hun halvdelen af de resterende til sin søster. Efter at have spist endnu én, gav hun halvdelen af hvad hun havde tilbage til sin bror.

På dette tidspunkt havde Dorte kun fem småkager tilbage. Hvor mange havde hun til at begynde med?

11, 22, 23, 45 eller 46.